

การแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2565
สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย
ในพระราชูปถัมภ์สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี



การศึกษาสร้างคน
ประเภทบริหารธุรกิจ
สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน
ทักษะงานการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน ระดับ ปวส.
อาชีวศึกษาเอกชนสร้างชาติ



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ

การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา

สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2565

ประเภทบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน

ทักษะงานการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน ระดับ ปวส.

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1.1 เพื่อเป็นการส่งเสริมทักษะการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน แบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกมให้แก่นักศึกษา
- 1.2 เพื่อให้ให้นักศึกษาได้ใช้ความรู้ ความสามารถ และทักษะที่ได้จากการศึกษามาใช้ให้เกิดประโยชน์ในการปฏิบัติงานจริง
- 1.3 เพื่อให้ให้นักศึกษาได้รับประสบการณ์ นอกเหนือจากการศึกษาในห้องเรียน
- 1.4 เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์ และเผยแพร่ผลงานของสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการของการอาชีวศึกษา
- 1.5 เพื่อพัฒนาขีดความสามารถในการแข่งขัน และส่งเสริมทักษะการใช้เทคโนโลยีที่สอดคล้องกับความต้องการของตลาดแรงงานในกลุ่มอุตสาหกรรม New S-curve
- 1.6 เพื่อยกระดับทักษะฝีมืองานอาชีพด้านการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชนให้ก้าวสู่มาตรฐานสากล

2. คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด แข่งขัน

2.1 คุณสมบัติทั่วไป

- 1) เป็นนักศึกษาระบบปกติ หรือระบบทวิภาคี (ไม่เป็นพนักงานประจำบริษัท) ของสถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาและได้ลงทะเบียนเรียนในหลักสูตร ตามคุณสมบัติเฉพาะ ยกเว้น นักศึกษา ทวิศึกษา และกลุ่มเทียบโอนความรู้และประสบการณ์
- 2) เป็นสมาชิกองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับสถานศึกษา
- 3) ยื่นหลักฐานการสมัครตามแบบฟอร์มที่กำหนด และลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน

2.2 คุณสมบัติเฉพาะ

- 1) ผู้เข้าแข่งขันต้องกำลังศึกษาอยู่ในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชนเท่านั้น
- 2) กำหนดให้มีการแข่งขันเพียงรอบเดียว
- 3) ผู้เข้าร่วมแข่งขันแต่งกายด้วยเครื่องแบบชุดนักศึกษา หรือเครื่องแบบที่สถานศึกษากำหนดให้สุภาพเรียบร้อย
- 4) ผู้แข่งขันที่มีคุณสมบัติไม่ครบ หรือ ไม่ตรงตามเกณฑ์ที่กำหนด คณะกรรมการดำเนินงานจะตัดสิทธิ์การเข้าร่วมแข่งขัน
- 5) ห้ามนำโทรศัพท์ หรือเครื่องคำนวณ ข้อมูล หรือเอกสารใด ๆ เข้าในพื้นที่การแข่งขันอุปกรณ์ที่คณะกรรมการดำเนินงานอนุญาต และจัดให้สำหรับการแข่งขัน เท่านั้น
- 6) อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันแบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกม ให้แต่ละสถานศึกษาจัดเตรียม และนำมาใช้ในการแข่งขัน



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2565
ประเภทบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน
ทักษะงานการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน ระดับ ปวส.

3. รายละเอียดของการแข่งขัน

3.1 สมรรถนะรายวิชา

- 1) วางแผนดำเนินงาน จัดการและพัฒนางานอาชีพตามหลักการและกระบวนการ โดยคำนึงถึง การบริหารงานคุณภาพ การอนุรักษ์พลังงานและสิ่งแวดล้อม และหลักความปลอดภัย
- 2) ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อพัฒนางานอาชีพด้านโลจิสติกส์และซัพพลายเชน
- 3) วางแผน และจัดการข้อมูลในระบบโลจิสติกส์และซัพพลายเชนของสินค้าและบริการ
- 4) ดำเนินการด้านโลจิสติกส์ตามกฎหมาย และมาตรฐานสากล
- 5) เลือกใช้ข้อมูล และระบบสารสนเทศในงานโลจิสติกส์
- 6) วิเคราะห์คำนวณต้นทุน และเลือกวิธีการจัดการเพื่อลดต้นทุนโลจิสติกส์
- 7) จัดระบบงาน และบริหารข้อมูลการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน

3.2 งานที่กำหนด

ประกอบด้วย 2 ส่วน คือ 1.1 ภาคปฏิบัติ

1.2 ภาคทฤษฎี

1.2.1 สอบข้อเขียน

1.2.2 การนำเสนอ

1.1 ภาคปฏิบัติการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม

1. แข่งขันเป็นทีม แต่ละทีมมี 4 คน การแข่งขันจะเน้นที่การวางแผน การบริหารสินค้า การส่งมอบ สินค้า และกลยุทธ์ เพื่อที่จะแสดงให้เห็นถึงการผลิต และการกระจายสินค้า คือ เบียร์ โดยทีมใดที่มี ต้นทุนรวมต่ำสุด และถูกต้องตามกระบวนการ จะเป็นผู้ชนะ
2. ในแต่ละทีมจะแบ่งออกเป็น 4 ส่วนงาน คือ ผู้ผลิต (Manufacturer) ผู้กระจายสินค้า (Distributor) ผู้ค้าส่ง (Wholesaler) และผู้ค้าปลีก (Retailer)
3. ผู้แข่งขันจะถูกจัดเรียงในลักษณะเส้นตรง เรียงตามการเชื่อมโยงตั้งแต่ต้นทาง (Origin Source) ไปยังปลายทาง (Customer Source)
4. ให้แต่ละทีมหรือแต่ละซัพพลายเชนตั้งชื่อทีม และเขียนไว้ด้านบนขวาของใบบันทึกข้อมูล รวมทั้ง ระบุด้วยว่าตนเล่นในตำแหน่งใด
5. จะดำเนินการแข่งขันเป็นสัปดาห์

- โดยในสัปดาห์ที่ 1 – 25 ไม่อนุญาตให้ผู้แข่งขันสื่อสารกัน ในระหว่างการแข่งขันจะมีการสั่ง ทำลายสินค้า 1 ครั้ง



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2565
ประเภทบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลาย
เชน ทักษะงานการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน ระดับ ปวส.

- ในสัปดาห์ที่ 26 – 52 อนุญาตให้ผู้แข่งขันสามารถสื่อสารกันได้ระหว่างการแข่งขันจะมีการสั่งทำลายสินค้า 1 ครั้ง

6. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันเป็นผู้ดำเนินการสั่งทำลายสินค้าได้ทุกจุดตลอดซัพพลายเชน

- ภาตใส่เปียร์ของ Suppliers และ Customer อย่างละ 1 ภาต รวมเป็น 2 ภาต

- เอกสารบันทึกข้อมูล และ ใบสั่งซื้อของทั้ง 4 ส่วน คือ ผู้ผลิต (Manufacturer) ผู้กระจายสินค้า (Distributor) ผู้ค้าส่ง (Wholesaler) และผู้ค้าปลีก (Retailer) ดังนี้

เอกสารหมายเลข 1 คือ ส่วนของ Manufacturer's Order (สีเขียว)

เอกสารหมายเลข 2 คือ ส่วนของ Distributor's Order (สีชมพู)

เอกสารหมายเลข 3 คือ ส่วนของ Wholesaler's Order (สีฟ้า)

เอกสารหมายเลข 4 คือ ส่วนของ Retailer's Order (สีเหลือง)

เอกสารหมายเลข 5 คือ ส่วนของ Consumer's Order (สีขาว)

เอกสารหมายเลข 6 คือ ใบบันทึกการสั่งซื้อ / การส่งสินค้า / สินค้าค้างส่ง (แบบฟอร์ม 1)

7. เมื่อเริ่มแข่งขัน แต่ละส่วนงานจะมีสินค้า คือ เปียร์ ในคลังสินค้าของทุกส่วนงาน ๆ ละ 15 ลัง โดยในสัปดาห์ที่ 1-4 ให้มีการสั่งซื้อ และส่งสินค้า คือ เปียร์ สัปดาห์ละ 5 ลัง ของทุกส่วนงาน เพื่อเรียนรู้กลไกการเติมเต็ม และบันทึกความต้องการของลูกค้า ซึ่งจะเป็ความต้องการที่คงที่อยู่ที่ 5 ลัง เมื่อถึงสัปดาห์ที่ 5 ผู้แข่งขันสามารถทำการสั่งซื้อสินค้า คือ เปียร์ ได้ตามที่ต้องการ โดยมีขั้นตอนในการสั่งเปียร์อยู่ทีอย่างน้อย 1 ลัง

8. เพื่อให้คล้ายสถานการณ์จริง ให้คณะกรรมการกำหนดความต้องการของลูกค้า เป็นไปตามสถานการณ์ที่เหมาะสม เช่น เทศกาลเปียร์ ความต้องการจะเพิ่มเป็น 2 เท่าเมื่อเทียบกับช่วงปกติ และช่วงเทศกาลเข้าพรรษา ความต้องการจะลดลงครึ่งหนึ่งเมื่อเทียบกับช่วงปกติ

9. ในระหว่างการแข่งขัน ผู้คุมทีม ตรวจสอบว่าทีมใดเล่นช้า หรือเล่นเร็วเกินไป ต้องควบคุมให้เล่นไปพร้อมกันทุกทีม ตามผู้นำเกม

10. การคำนวณสินค้าค้างส่ง คือ

สินค้าค้างส่งสะสมสัปดาห์ก่อน + คำสั่งซื้อจากลูกค้า = สินค้าที่ต้องส่ง

สินค้าที่ต้องส่ง - สินค้าคงคลัง = สินค้าค้างส่ง

11. ในสัปดาห์ที่ 25 และ สัปดาห์ที่ 52 ให้นำสินค้าที่อยู่ในรถบรรทุก

- ต้นทุนที่เกิดขึ้น จะประกอบด้วย

- ต้นทุนสินค้าคงคลัง (ต้นทุนของการเก็บของไว้ในคลังสินค้า 10 บาท / ลัง / สัปดาห์)

- ต้นทุนสินค้าที่ค้างส่ง (50 บาท / ลัง / สัปดาห์)

เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2565
ประเภทบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลาย
เชน ทักษะงานการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน ระดับ ปวส.

- ต้นทุนการทำลายสินค้า (30 บาท / ลัง / สัปดาห์)
 - ต้นทุนสินค้าในรถบรรทุก (10 บาท / ลัง / สัปดาห์)
12. เมื่อดำเนินการแข่งขันครบ 25 สัปดาห์ ให้ผู้แข่งขันจัดทำการสรุปต้นทุนทั้ง 4 ประเภท และเมื่อแข่งขันครบ 52 สัปดาห์ ให้ผู้แข่งขันทำการสรุปต้นทุนรวมทั้งทีม ลงในแบบฟอร์มการสรุปและให้สมาชิก เซ็นชื่อลงในแบบฟอร์มนั้น
13. เกณฑ์การให้คะแนนภาคปฏิบัติหลังจากที่คณะกรรมการตรวจสอบข้อมูลตามกระบวนการเป็นที่เรียบร้อยแล้วอย่างถูกต้อง ทั้งการบันทึกข้อมูล ให้บันทึกข้อมูลเป็นตัวเลขทุกสัปดาห์ การคำนวณต้นทุน หากทีมใดมีกระบวนการที่ถูกต้องไม่มีจุดผิด มีต้นทุนรวมต่ำสุด โดยให้คะแนนเป็นตามลำดับจนครบตามจำนวนทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน ดังนี้
- ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 1 จะได้คะแนน 60 คะแนน
 - ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 2 จะได้คะแนน 58 คะแนน
 - ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 3 จะได้คะแนน 56 คะแนน
 - ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 4 จะได้คะแนน 54 คะแนน
 - ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 5 จะได้คะแนน 54 คะแนน

หมายเหตุ คะแนนจะลดลงลำดับละ 2 คะแนน ตามผลของต้นทุนรวม โดยการตรวจสอบของคณะกรรมการ จนถึงกลุ่มท้าย

14. หลังจากที่คณะกรรมการตรวจสอบข้อมูลตามกระบวนการเป็นที่เรียบร้อยแล้ว หากทีมใดมีกระบวนการที่มีจุดผิด จะหักจุดละ 2 คะแนน จากคะแนนที่ได้ในข้อที่ 13

1.2 ภาคทฤษฎี การจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม

1.2.1 สอบข้อเขียน

1) โดยใช้ข้อสอบอัตนัย ใช้แบบทดสอบความรู้ และทักษะจากการแข่งขันการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม

2) เกณฑ์การให้คะแนนการสอบข้อเขียน ให้ผู้แข่งขันทำการตอบคำถามปลายเปิดจากของคำถาม จำนวน 4 ของ ตัวแทนผู้เข้าแข่งขันเลือกของคำถามจำนวน 2 ของ และร่วมกันวิเคราะห์ และตอบคำถามลงในกระดาษคำตอบ ผลคะแนนจะได้จากการตอบคำถาม ซึ่งมี 2 ข้อ ข้อละ 10 คะแนน รวมเป็น 20 คะแนน



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2565
ประเภทบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน
ทักษะงานการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน ระดับ ปวส.

3) เมื่อครบเวลา 1 ชั่วโมง ให้ผู้แข่งขันนำเอกสารทั้งหมด ส่งคณะกรรมการ

1.2.2 การนำเสนอ เพื่อการวิเคราะห์ สังเคราะห์ การตัดสินใจ การบริหารเวลา การแก้ปัญหา

เฉพาะหน้า และการใช้เทคโนโลยี

1) โดยใช้ข้อสอบตามที่คณะกรรมการกำหนด

2) รูปแบบการนำเสนอให้นำเสนอด้วย Power Point จำนวน 5 สไลด์ ใช้เวลา 30 นาที

ในการเตรียมการ และนำเสนอต่อคณะกรรมการทีมละ 7 นาที โดยใช้วิธีจับฉลากลำดับการนำเสนอ

3) เกณฑ์การให้คะแนนการนำเสนอ 20 คะแนน ตามประเด็นดังต่อไปนี้

- รูปแบบการนำเสนอตามหลักวิชาการ
- บุคลิกภาพ
- เนื้อหาสาระ/ความสมบูรณ์ของเนื้อหา
- การวิเคราะห์ การแก้ปัญหา การตัดสินใจ
- ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์
- เทคนิคการนำเสนอ
- การอธิบายและตอบข้อซักถาม

(ตามเกณฑ์การประเมินคุณภาพการนำเสนอ) (แบบฟอร์ม 2)

หมายเหตุ นำคะแนนในภาคปฏิบัติและ และภาคทฤษฎี มารวมกันเป็น 100 คะแนน

3.3 กำหนดการแข่งขัน

ดำเนินการแข่งขันในวันที่.....โดยมีการกำหนดการดังนี้

เวลา 07.30 – 08.00 น. คณะกรรมการ ผู้เข้าแข่งขัน พร้อมครูผู้คุมทีม รายงานตัว ณ สถานที่แข่งขัน

เวลา 08.30 – 10.30 น. เริ่มการแข่งขันในภาคปฏิบัติ

เวลา 11.00 – 12.00 น. เริ่มการแข่งขันในภาคทฤษฎี (สอบข้อเขียน)

เวลา 13.00 – 15.00 น. เริ่มการแข่งขันในการ ภาคทฤษฎี (สอบการนำเสนอ)

เวลา 15.00 – 16.00 น. ประกาศผล

หมายเหตุ คณะกรรมการตัดสิน ทำการตรวจคะแนนและสรุปผลการแข่งขันหลังจากการแข่งขันในแต่ละภาคการแข่งขัน

เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2565
ประเภทบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลาย
เชน ทักษะงานการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน ระดับ ปวส.

3.4 สิ่งและผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียม

- 1) ชุดอุปกรณ์สำหรับการแข่งขันแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม/คอมพิวเตอร์ไนต์บุค (ตามข้อ 1.1 และ 1.2)
- 2) บัตรประจำตัวนักศึกษา
- 3) บัตรประชาชน
- 4) เอกสารการสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน (กรณีที่ยังไม่มีการส่งเอกสารการสมัครล่วงหน้า)

3.5 เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนน

1) คะแนนปฏิบัติ	60	คะแนน
2) ภาคทฤษฎี	40	คะแนน
2.1 สอบข้อเขียน (อัตนัย)	20	คะแนน
2.2 การนำเสนอ	20	คะแนน
รวมทั้งสิ้น	100	คะแนน

3.6 คณะกรรมการดำเนินงาน จัดประชุมร่วมกับคณะกรรมการตัดสิน เพื่อชี้แจงวัตถุประสงค์การแข่งขัน และเกณฑ์การตัดสิน

- 1) คณะกรรมการดำเนินงาน ร่วมกับสถานศึกษาเจ้าภาพ เป็นผู้รับผิดชอบในการจัดการแข่งขันให้ เป็นไปตามวัตถุประสงค์ของการแข่งขันและเกณฑ์การตัดสิน
- 2) คณะกรรมการดำเนินงาน ร่วมกับสถานศึกษาเจ้าภาพจัดเตรียมรายละเอียดดังนี้
 - 2.1 กระดานบอร์ดส่วนต่าง ๆ ทั้ง 4 ส่วน คือ ผู้ผลิต (Manufacturer) ผู้กระจายสินค้า (Distributor) ผู้ค้าส่ง (Wholesaler) และผู้ค้าปลีก (Retailer)
 - 2.2 ถาดใส่เบียร์
 - 2.3 เอกสารบันทึกข้อมูล (แบบฟอร์ม 1)
 - 2.4 ใบสั่งซื้อ เอกสารหมายเลข 1 คือ ส่วนของ Manufacturer's Order (สีเขียว)
เอกสารหมายเลข 2 คือ ส่วนของ Distributor's Order (สีชมพู)
เอกสารหมายเลข 3 คือ ส่วนของ Wholesaler's Order (สีฟ้า)
เอกสารหมายเลข 4 คือ ส่วนของ Retailer's Order (สีเหลือง)
เอกสารหมายเลข 5 คือ ส่วนของ Consumer's Order (สีขาว)
 - 2.5 โต้ะ แก้ว (โต้ะยาวแบบเรียบที่สามารถจัดวางกระดานบอร์ดได้ 4 ส่วนต่อเนื่อง)
 - 2.6 บริเวณสถานที่ในการแข่งขันควรเป็นห้องที่สามารถจัดโต๊ะได้เหมาะสมตามจำนวนทีม

เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2565
ประเภทบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลาย
เชน ทักษะงานการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน ระดับ ปวส.

2.7 ห้องแข่งขันแบบปิด มีเวทีหรือโต๊ะด้านหน้าสำหรับผู้ดำเนินการแข่งขัน

2.8 คอมพิวเตอร์/โปรเจคเตอร์ พร้อมจอ/เครื่องเสียง/ไมโครโฟน

3) คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน คัดเลือกจากตัวแทนสถานศึกษา

4) คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน เป็นผู้กำหนดโจทย์ทั้งในส่วนคำสั่งซื้อของลูกค้า ในสัปดาห์ที่ 1-52 พร้อมกำหนดเงื่อนไขการทำลายและในส่วนของข้อสอบภาคทฤษฎี (ข้อสอบข้อเขียนและการนำเสนอ)

5) คณะกรรมการผู้ควบคุมทีม มีหน้าที่

5.1 ควบคุมการแข่งขันให้เป็นไปตามกติกา

5.2 ตรวจสอบบันทึกข้อมูลในเบื้องต้น พร้อมให้ข้อเสนอแนะจากการตรวจสอบ

6) ตรวจสอบอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันและตรวจสอบความเรียบร้อยของสถานที่ ๆ ใช้ในการแข่งขัน

7) รวบรวมคะแนนในแต่ละส่วน ตามเกณฑ์การตัดสินการแข่งขัน ทักษะการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม ดังนี้

1) คะแนนปฏิบัติ	60	คะแนน
2) ภาคทฤษฎี	40	คะแนน
2.1 สอบข้อเขียน (อัตนัย)	20	คะแนน
2.2 การนำเสนอ	20	คะแนน
รวมทั้งสิ้น	100	คะแนน

3.7 คณะกรรมการการตัดสิน

- คณะกรรมการดำเนินการตัดสิน จำนวน 3 ท่าน โดยไม่เป็นผู้มีส่วนได้ส่วนเสียในการแข่งขัน

4. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

3.1. คะแนน 90.00 - 100 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญทอง

3.2. คะแนน 80.00 - 89.99 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญเงิน

3.3. คะแนน 70.00 - 79.99 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญทองแดง

3.4. คะแนน 60.00 - 69.99 คะแนน เกียรติบัตรชมเชย

หมายเหตุ

1) กรรมการและผู้ควบคุมทีมได้รับเกียรติบัตร

2) ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

ใบให้คะแนนการแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2565
ประเภทบริหารธุรกิจ สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน
ทักษะงานการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน ระดับ ปวส. เวลา 6-8 ชั่วโมง
วันที่แข่งขัน.....สนามแข่งขัน.....

คำสั่ง

- ประกอบด้วย 2 ส่วน คือ
- 1.1 ภาคปฏิบัติ
 - 1.2 ภาคทฤษฎี
 - 1.2.1 สอบข้อเขียน
 - 1.2.2 การนำเสนอ

1.1 ภาคปฏิบัติการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม

1. แข่งขันเป็นทีม แต่ละทีมมี 4 คน การแข่งขันจะเน้นที่การวางแผน การบริหารสินค้า การส่งมอบสินค้า และกลยุทธ์ เพื่อที่จะแสดงให้เห็นถึงการผลิต และการกระจายสินค้า คือ เบียร์ โดยทีมใดที่มีต้นทุนรวมต่ำสุด และถูกต้องตามกระบวนการ จะเป็นผู้ชนะ
2. ในแต่ละทีมจะแบ่งออกเป็น 4 ส่วนงาน คือ ผู้ผลิต (Manufacturer) ผู้กระจายสินค้า (Distributor) ผู้ค้าส่ง (Wholesaler) และผู้ค้าปลีก (Retailer)
3. ผู้แข่งขันจะถูกจัดเรียงในลักษณะเส้นตรง เรียงตามการเชื่อมโยงตั้งแต่ต้นทาง (Origin Source) ไปยังปลายทาง (Customer Source)
4. ให้แต่ละทีมหรือแต่ละซัพพลายเชนตั้งชื่อทีม และเขียนไว้ด้านบนขวาของใบบันทึกข้อมูล รวมทั้งระบุด้วยว่าตนเองเล่นในตำแหน่งใด
5. จะดำเนินการแข่งขันเป็นสัปดาห์
 - โดยในสัปดาห์ที่ 1 – 25 ไม่อนุญาตให้ผู้แข่งขันสื่อสารกัน ในระหว่างการแข่งขันจะมีการสั่งทำลายสินค้า 1 ครั้ง
 - ในสัปดาห์ที่ 26 – 52 อนุญาตให้ผู้แข่งขันสามารถสื่อสารกันได้ระหว่างการแข่งขันจะมีการสั่งทำลายสินค้า 1 ครั้ง
6. คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันเป็นผู้ดำเนินการสั่งทำลายสินค้าได้ทุกจุดตลอดซัพพลายเชน
 - ภาดใส่เบียร์ของ Suppliers และ Customer อย่างละ 1 ภาด รวมเป็น 2 ภาด
 - เอกสารบันทึกข้อมูล และ ใบสั่งซื้อของทั้ง 4 ส่วน คือ ผู้ผลิต (Manufacturer) ผู้กระจายสินค้า (Distributor) ผู้ค้าส่ง (Wholesaler) และผู้ค้าปลีก (Retailer) ดังนี้
เอกสารหมายเลข 1 คือ ส่วนของ Manufacturer's Order (สีเขียว)

เอกสารหมายเลข 2 คือ ส่วนของ Distributor's Order (สีชมพู)

เอกสารหมายเลข 3 คือ ส่วนของ Wholesaler's Order (สีฟ้า)

เอกสารหมายเลข 4 คือ ส่วนของ Retailer's Order (สีเหลือง)

เอกสารหมายเลข 5 คือ ส่วนของ Consumer's Order (สีขาว)

เอกสารหมายเลข 6 คือ ใบบันทึกการสั่งซื้อ / การส่งสินค้า / สินค้าค้างส่ง (แบบฟอร์ม 1)

7. เมื่อเริ่มแข่งขัน แต่ละส่วนงานจะมีสินค้า คือ เบียร์ ในคลังสินค้าของทุกส่วนงาน ๆ ละ 15 ลังโดยในสัปดาห์ที่ 1-4 ให้มีการสั่งซื้อ และส่งสินค้า คือ เบียร์ สัปดาห์ละ 5 ลัง ของทุกส่วนงาน เพื่อเรียนรู้กลไกการเติมเต็ม และบันทึกความต้องการของลูกค้า ซึ่งจะเป็นความต้องการที่คงที่อยู่ที่ 5 ลัง เมื่อถึงสัปดาห์ที่ 5 ผู้แข่งขันสามารถทำการสั่งซื้อสินค้า คือ เบียร์ ได้ตามที่ต้องการ โดยมีขั้นตอนในการสั่งเบียร์อยู่อย่างน้อย 1 ลัง

8. เพื่อให้คล้ายสถานการณ์จริง ให้คณะกรรมการกำหนดความต้องการของลูกค้า เป็นไปตามสถานการณ์ที่เหมาะสม เช่น เทศกาลเบียร์ ความต้องการจะเพิ่มขึ้นเป็น 2 เท่าเมื่อเทียบกับช่วงปกติ และช่วงเทศกาลเข้าพรรษา ความต้องการจะลดลงครึ่งหนึ่งเมื่อเทียบกับช่วงปกติ

9. ในระหว่างการแข่งขัน ผู้คุมทีม ตรวจสอบว่าทีมใดเล่นช้า หรือเล่นเร็วเกินไป ต้องควบคุมให้เล่นไปพร้อมกันทุกทีม ตามผู้นำเกม

10. การคำนวณสินค้าค้างส่ง คือ

สินค้าค้างส่งสะสมสัปดาห์ก่อน + คำสั่งซื้อจากลูกค้า = สินค้าที่ต้องส่ง

สินค้าที่ต้องส่ง - สินค้าคงคลัง = สินค้าค้างส่ง

11. ในสัปดาห์ที่ 25 และ สัปดาห์ที่ 52 ให้นำสินค้าที่อยู่ในรถบรรทุก

- ต้นทุนที่เกิดขึ้น จะประกอบด้วย
- ต้นทุนสินค้าคงคลัง (ต้นทุนของการเก็บของไว้ในคลังสินค้า 10 บาท / ลัง / สัปดาห์)
- ต้นทุนสินค้าที่ค้างส่ง (50 บาท / ลัง / สัปดาห์)
- ต้นทุนการทำลายสินค้า (30 บาท / ลัง / สัปดาห์)
- ต้นทุนสินค้าในรถบรรทุก (10 บาท / ลัง / สัปดาห์)

12. เมื่อดำเนินการแข่งขันครบ 25 สัปดาห์ ให้ผู้แข่งขันจัดทำสรุประดับต้นทุนทั้ง 4 ประเภท และเมื่อแข่งขันครบ 52 สัปดาห์ ให้ผู้แข่งขันทำการสรุประดับต้นทุนรวมทั้งทีม ลงในแบบฟอร์มการสรุป และให้สมาชิก เสนอชื่อลงในแบบฟอร์มนั้น

13. เกณฑ์การให้คะแนนภาคปฏิบัติหลังจากที่คณะกรรมการตรวจสอบข้อมูลตามกระบวนการเป็นที่เรียบร้อยแล้วอย่างถูกต้อง ทั้งการบันทึกข้อมูล ให้บันทึกข้อมูลเป็นตัวเลขทุกสัปดาห์ การคำนวณต้นทุน หากทีมใดมีกระบวนการที่ถูกต้องไม่มีจุดผิด มีต้นทุนรวมต่ำสุด โดยให้คะแนนเป็นตามลำดับจนครบตามจำนวนทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน ดังนี้

ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 1 จะได้คะแนน 60 คะแนน

ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 2 จะได้คะแนน 58 คะแนน

ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 3 จะได้คะแนน 56 คะแนน

ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 4 จะได้คะแนน 54 คะแนน

ทีมที่ได้เป็นลำดับที่ 5 จะได้คะแนน 54 คะแนน

หมายเหตุ คะแนนจะลดลงลำดับละ 2 คะแนน ตามผลของต้นทุนรวม โดยการตรวจสอบของคณะกรรมการ จนถึงกลุ่มท้าย

14. หลังจากทีคณะกรรมการตรวจสอบข้อมูลตามกระบวนการเป็นที่เรียบร้อยแล้ว หากทีมใดมี กระบวนการที่มีจุดผิด จะหักจุดละ 2 คะแนน จากคะแนนที่ได้ในข้อที่ 13

1.2 ภาคทฤษฎี การจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม

1.2.1 สอบข้อเขียน

1) โดยใช้ข้อสอบอัตนัย ใช้แบบทดสอบความรู้ และทักษะจากการแข่งขันการจัดการโลจิสติกส์ และซัพพลายเชน แบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม

2) เกณฑ์การให้คะแนนการสอบข้อเขียน ให้ผู้แข่งขันทำการตอบคำถามปลายเปิดจากของ คำถาม จำนวน 4 ซอง ตัวแทนผู้เข้าแข่งขันเลือกของคำถามจำนวน 2 ซอง และร่วมกัน วิเคราะห์ และตอบ คำถามลงในกระดาษคำตอบ ผลคะแนนจะได้จากการตอบคำถาม ซึ่งมี 2 ข้อ ข้อละ 10 คะแนน รวมเป็น 20 คะแนน

3) เมื่อครบเวลา 1 ชั่วโมง ให้ผู้แข่งขันนำเอกสารทั้งหมด ส่งคณะกรรมการ

1.2.2 การนำเสนอ เพื่อการวิเคราะห์ สังเคราะห์ การตัดสินใจ การบริหารเวลา การแก้ปัญหาเฉพาะหน้า และการใช้เทคโนโลยี

1) โดยใช้ข้อสอบตามที่คณะกรรมการกำหนด

2) รูปแบบการนำเสนอให้นำเสนอด้วย Power Point จำนวน 5 สไลด์ ใช้เวลา 30 นาที ในการเตรียมการ และนำเสนอต่อคณะกรรมการทีละ 7 นาที โดยใช้วิธีจับฉลากลำดับการนำเสนอ

3) เกณฑ์การให้คะแนนการนำเสนอ 20 คะแนน ตามประเด็นดังต่อไปนี้

- รูปแบบการนำเสนอตามหลักวิชาการ

- บุคลิกภาพ

- เนื้อหาสาระ/ความสมบูรณ์ของเนื้อหา

- การวิเคราะห์ การแก้ปัญหา การตัดสินใจ

- ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

- เทคนิคการนำเสนอ

- การอธิบายและตอบข้อซักถาม

(ตามเกณฑ์การประเมินคุณภาพการนำเสนอ) (แบบฟอร์ม 2)

หมายเหตุ นำคะแนนในภาคปฏิบัติและ และภาคทฤษฎี มารวมกันเป็น 100 คะแนน

ใบให้คะแนนการแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา

สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2565

ทักษะงานสาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง
ชื่อ/ทีม ผู้เข้าแข่งขัน.....

ชื่อสถานศึกษา.....

สมรรถนะรายวิชา (ทักษะ)	เกณฑ์การปฏิบัติงาน/ประเมิน	ค่าคะแนน			ตัวคูณ
1) วางแผน และจัดการข้อมูลในระบบ โลจิสติกส์และซัพพลายเชนของสินค้าและบริการ 2) ดำเนินการด้านโลจิสติกส์ตามกฎหมายและมาตรฐานสากล 3) ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อพัฒนางานอาชีพด้านโลจิสติกส์และซัพพลายเชน 4) เลือกใช้ข้อมูล และระบบสารสนเทศในงานโลจิสติกส์ 5) วิเคราะห์ คำนวณต้นทุน และเลือกวิธีการจัดการเพื่อลดต้นทุนโลจิสติกส์ 6) จัดระบบงาน และบริหารข้อมูลการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน	1. คะแนนปฏิบัติ 60 คะแนน				*
	2. คะแนนทฤษฎี 40 คะแนน				
	2.1 สอบข้อเขียน 20 คะแนน				
	2.1.1 ข้อที่ 1 10 คะแนน				
	2.1.2 ข้อที่ 2 10 คะแนน				
	2.2 การนำเสนอ 20 คะแนน				
	รวมคะแนนทฤษฎี				
	รวมคะแนนทั้งสิ้น				
	100 คะแนน				

ลงชื่อ.....กรรมการ
(.....)

ลงชื่อ.....กรรมการ
(.....)

ลงชื่อ.....ประธาน
(.....)