

## กำหนดรายวิชาแข่งขั้น

การแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์และกีฬา สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชนระดับชาติ ปีการศึกษา 2565



การแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์และกีฬา สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชนระดับชาติ ปีการศึกษา 2565

เข้าใช้งานระบบ URL: <u>https://e-skill.e-tech.ac.th/2565/</u>

การแข่งขันทักษะ -> จัดการข้อมูลการแข่งขัน->รายวิชาแข่งขัน

🔄 รายวิชาแต่งขัน	
เชีรายวิชาแช่งชัน	
	วิชาที่แข่งขัน
วิชาทั้งหมด	🗛 พัมพ์ราคงาน (PDF) 🔒 พัมพ์ราคงาน (Excel)
ประเภทวิชา 🗸 สาขาวิชา	🕅 ซื้อวิชา ซะดับ ประน ดำส ดำสำเนินกา ดำสำเนินกา ดำใช้จ่ายต่ วันที่แข่งขัน วันที่มีติดรับลงท จำนวน (คน/
🔲 ชื่อวิชา ระดับ ประเภท ค่าสมัคร ค่าสำเนินการ (ราคากลาง)	
เพิ่ม >>	<< มาออก



การแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์และกีฬา สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชนระดับชาติ ปีการศึกษา 2565

 เลือกรายวิชาที่ทำ การเปิดแข่งขัน





การแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์และกีฬา สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชนระดับชาติ ปีการศึกษา 2565

## เมื่อทำการเพิ่มข้อมูลสำเร็จจะปรากฏข้อมูลในตารางด้านขวา

] รายวิชานช่งชัน	
∦่∀ีรายวิชาแข่งขัน	กลุ่มภาคกลาง   ปีการศึกษา 2565 🗸 🍠
(K)	< วิมาที่แข่งวัน
วิชาทั้งหมด	🖨 สัมพ์รายงาน (PDF) 🗎 พิมพ์รายงาน (Excel)
ประเภทวิชา ช่างอุดสาหกรรม 🗸 สาขาวิชา ช่างอิเล็กทรอนิกส์ 🗸	🔲 ชื่อวิชา ระดับ ประเภท ค่าสมัคร ค่าสำเนินการ (ร ค่าส่านในการไหม่ ค่าไข้ร่ายต่อคน วินที่แข่งขัน วินที่ปัตจินองทะเบียง สำนวน (คนที่ม
🔲 ชื่อวิชา ระดับ ประเภท ค่าสมัคร ค่าดำเนินการ (ราคากลาง)	📝 1 ทักษะวิชาเครื่องมือวัดไฟฟ้าและอิเล็ ประ. บุคคล 100 400 100.00 0
	📃 2 ทักษะวิชาการประกอบและตรวจช่อม ปวช. บุคคล 100 700 0
	📃 3 ทักษะวิชาอิเล็กทรอนิกส์อุตสาหกรรม ปรช. บุคคล 100 700 0
	🧧 4 ทักษะวิชาติดตั้งวานรับสัญญาณดาวน ปวช. ทีม 200 1200 0
	🔲 5 ทักษะวิชาโปรแกรมเมเบิลดอริกดอน ปวช. ทีม 200 300 0
	🔟 6 ทักษะวิชาสมองกลผิงตัวและ IOT ปวส. พื้ม 200 0
	🦷 7 ทักษะวิชาไมโครคอนโทรลเลอร์ ปวช. บุคคล 100 300 0
	🔲 8 ทักษะวิชาพลังงานทดแทน ปวส. ทีม 200 450 0
	🔲 9 ทักษะวิชาปัญญาประดิษฐโนงานอุดส ปวส. ทีม 200 0
	🗌 10 หักษะวิชางานพัฒธ์เฉละสิจิตอด ปวช. บุคคล 100 400 0
	🔲 11 ทักษะวิชาการออกแบบวงจะอิเล็กทร ปวส. ทีม 200 0
เกิม >>	< thean

- ทำการเพิ่มข้อมูลส่วนต่าง ๆ ดังนี้
- 1. ค่าดำเนินการใหม่ (ถ้ามี)
- 2. ค่าใช้จ่ายต่อคน (ถ้ามี)
- 3. วันที่แข่งขัน
- 4. วันที่ปิดรับลงทะเบียน
- 5. จำนวน(คน/ทีม)