

การแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2566



การศึกษาสร้างคน อาชีวะเอกชนสร้างชาติ

ประเภทวิชา พาณิชยกรรม

สาขา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ

วิชา ทักษะการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น
ระดับชั้น ประกาศนียบัตรวิชาชีพ ระดับ ปวช.



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2566
ประเภท พาณิชยกรรม สาขา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิชา ทักษะการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น ระดับ ปวช.

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1.1 เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันสามารถเขียนโปรแกรมบริหารฐานข้อมูล เพื่อปรับปรุง เปลี่ยนแปลง และค้นหา ข้อมูลเพื่อทำรายงานตามที่กำหนด

2. คุณสมบัติของผู้เข้าประกวด แข่งขัน

2.1 คุณสมบัติทั่วไป

1. เป็นนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในวิทยาลัยเอกชนประเภทอาชีวศึกษา โดยไม่จำกัดอายุ
2. เป็นผู้ไม่เคยได้รับรางวัลเกียรติบัตรเหรียญทองในสาขาวิชา ในระดับการศึกษาที่สมัครเข้าแข่งขัน

2.2 คุณสมบัติเฉพาะ

-

3. รายละเอียดของการแข่งขัน

3.1 สมรรถนะรายวิชา

1. ใช้เครื่องมือสำหรับเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น
2. เขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้นโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป Microsoft Visual Basic

3.2 งานที่กำหนด

1. รายงานตัวเพื่อรับทราบห้องสอบและรหัสในการบันทึกข้อมูล
2. เข้าห้องสอบพร้อมกับจับฉลากหมายเลขเครื่องที่นั่งสอบ
3. บันทึกข้อสอบตามที่คณะกรรมการคุมสอบกำหนด ไม่อนุญาตให้บันทึกเป็นชื่อวิทยาลัยหรือใส่สัญลักษณ์ที่เกี่ยวข้องกับผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

3.3 ทักษะการแข่งขัน

1. ใช้ Object ในการออกแบบโปรแกรม เช่น Text box, label , Button, check list
2. สร้าง Form design ในการเพิ่ม ลบ แก้ไข
3. ใช้ Function ในการคำนวณเบื้องต้น เช่น Sum, Total

3.4 สิ่งที่คุณเข้าแข่งขันต้องเตรียมมาเอง

3.5 สิ่งที่คุณเข้าภาพต้องเตรียม

1. เครื่องคอมพิวเตอร์
2. โปรแกรม Microsoft visual basic 2019

4. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- 4.1 คะแนน 90.00 – 100 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญทอง
- 4.2 คะแนน 80.00 – 89.99 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญเงิน
- 4.3 คะแนน 70.00 – 79.99 คะแนน เกียรติบัตรเหรียญทองแดง
- 4.4 คะแนน 60.00 – 69.99 คะแนน เกียรติบัตรชมเชย



การศึกษาสร้างคน
อาชีวะเอกชนสร้างชาติ

เครื่องมือการประเมินการแข่งขันทักษะวิชาชีพ
การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2566
ประเภท พาณิชยกรรม สาขา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
วิชา ทักษะการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น ระดับ ปวช. เวลา 3 ชั่วโมง
วันที่แข่งขัน.....สนามแข่งขัน.....

คำสั่ง ให้ออกแบบหน้าจอและเขียนโปรแกรมตามคำสั่ง

1. ออกแบบโปรแกรมตามภาพที่กำหนดให้

The screenshot shows a Windows application window titled "โปรแกรมคำนวณสินค้า" (Product Calculation Program). The window contains a form for entering product details and a summary table.

ข้อมูลสินค้า

รหัสสินค้า จำนวนสินค้า

ชื่อสินค้า ราคาสินค้า

ปุ่ม: เพิ่ม, ลบ, ปิดโปรแกรม

รหัสสินค้า	ชื่อสินค้า	ราคา	จำนวน	รวม

สรุป:

ราคารวม	0.00	บาท
ภาษี 7%	0.00	บาท
ราคาสุทธิ	0.00	บาท

จากภาพประกอบไปด้วยวัตถุดังต่อไปนี้

1. Label
 2. TextBox
 3. ComboBox
 4. GroupBox
 5. DataGridView
 6. Button
2. กำหนดความสามารถให้วัตถุดังต่อไปนี้

1. TextBox

ชื่อสินค้า และ ราคาสินค้า พิมพ์ไม่ได้

ชื่อสินค้า ราคาสินค้า

2. ComboBox รายการให้เลือกตามภาพ

รหัสสินค้า	<input type="text" value=""/>	จำ
ชื่อสินค้า	001	รา
	002	
	003	
รหัสสินค้า	004	ราคา
	005	

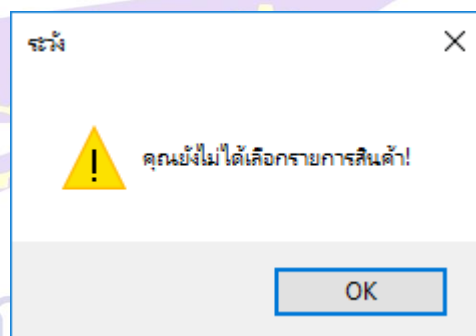
เมื่อเลือกรหัสสินค้าแล้ว ให้ข้อมูลแสดงที่ ชื่อสินค้า และ ราคาสินค้า ตามตารางดังต่อไปนี้

รหัสสินค้า	ชื่อสินค้า	ราคา
001	ดินสอ	10.75
002	ยางลบ	5.50
003	ปากกา	13.75
004	สมุด	15.00
005	ไม้บรรทัด	7.00

1. Button

1. ปุ่มเพิ่ม

เมื่อกดแล้ว หากผู้ใช้ยังไม่ได้เลือกรหัสสินค้าให้แจ้งเตือนดังภาพ



การศึกษาระดับปริญญาตรี
อาชีววะเอกชนสร้างชาติ

หลัง

โปรแกรมคำนวณสินค้า

ข้อมูลสินค้า

รหัสสินค้า จำนวนสินค้า

ชื่อสินค้า ราคาสินค้า

เพิ่ม

ลบ

รหัสสินค้า	ชื่อสินค้า	ราคา	จำนวน	รวม
004	สมุด	15.00	1,500.00	22,500.00

ปิดโปรแกรม

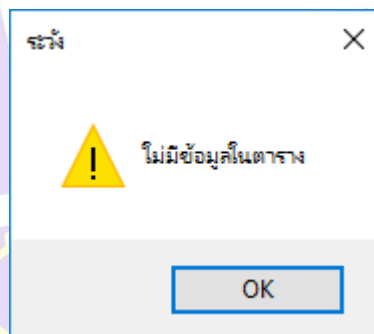
ราคารวม 22,500.00 บาท

ภาษี 7% 1,575.00 บาท

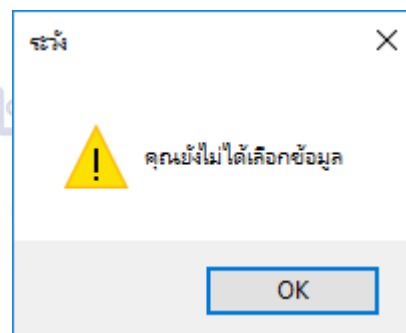
ราคาสุทธิ 24,075.00 บาท

2. ปุ่มลบ

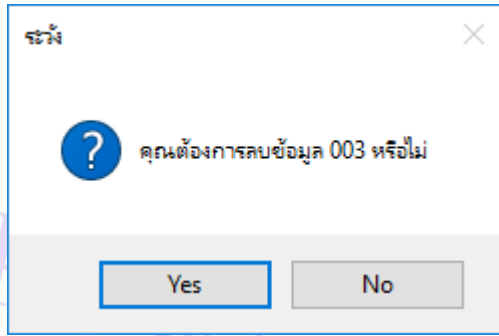
เมื่อกดแล้ว หากไม่มีข้อมูล ให้แจ้งเตือนดังภาพ



เมื่อกดแล้ว หากผู้ใช้ยังไม่ได้เลือกรายการที่จะลบให้ แจ้งเตือนดังภาพ

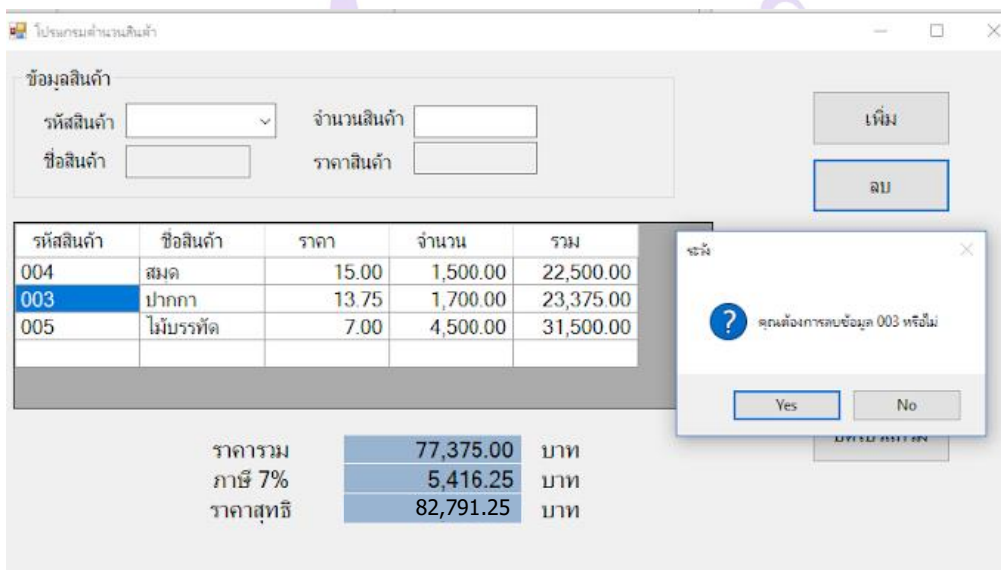


เมื่อกดแล้ว ให้ถามผู้ใช้ก่อนที่จะลบดังภาพ

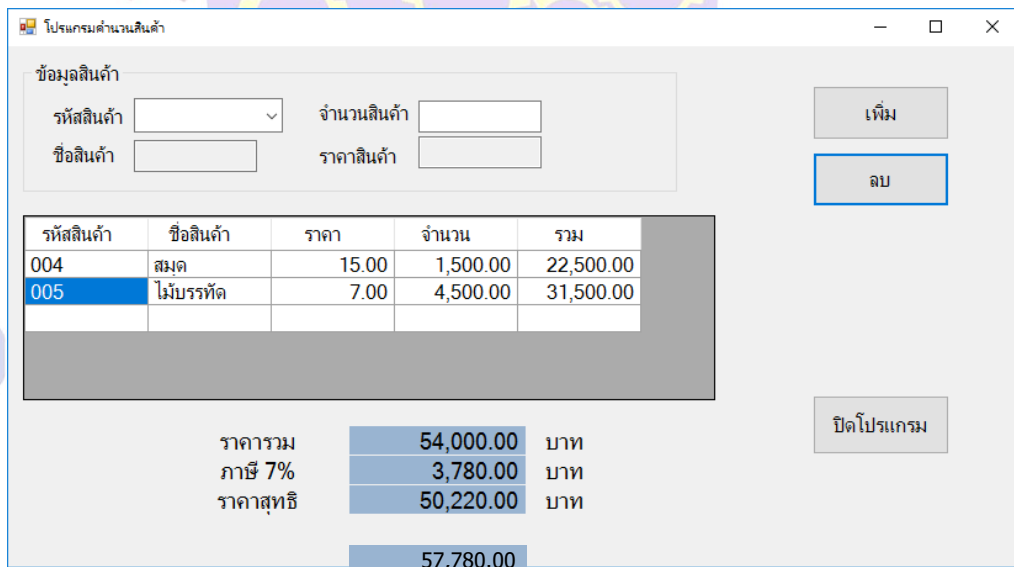


เมื่อลบแล้วให้ได้ผลลัพธ์ตามภาพ

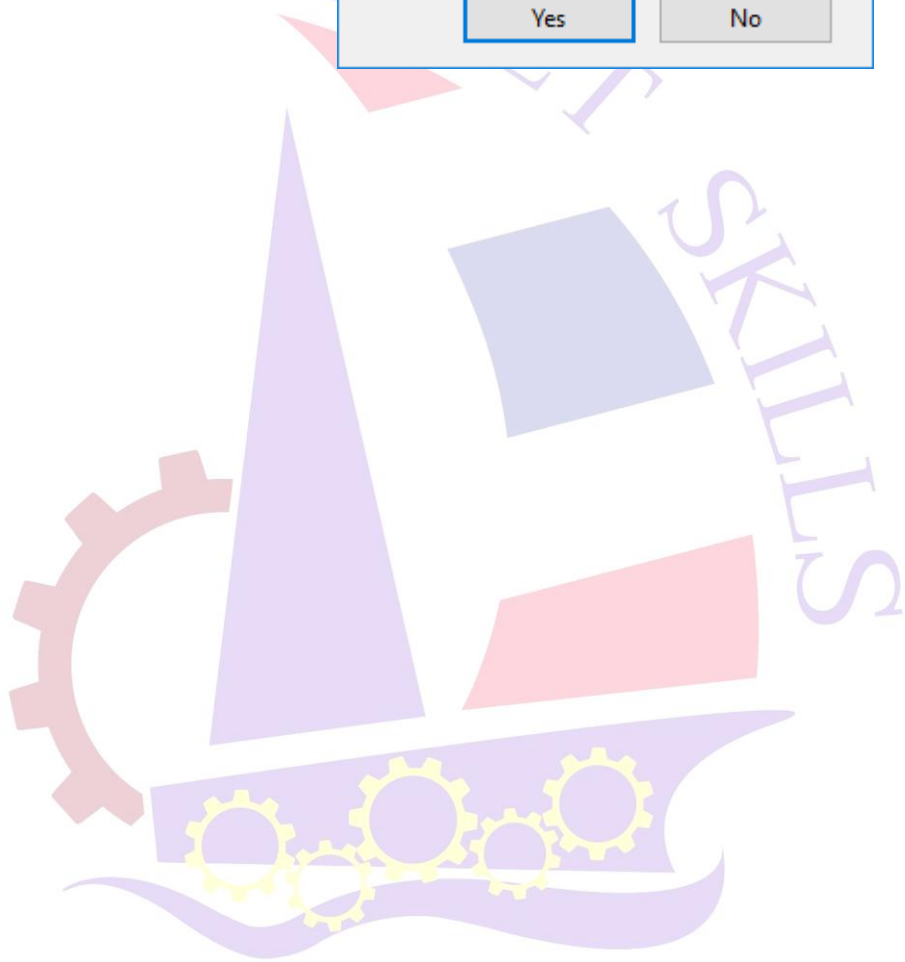
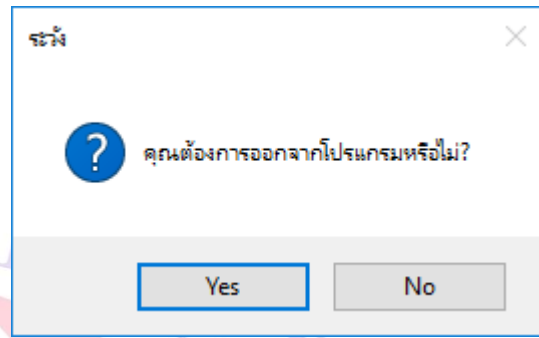
ก่อน



หลัง



เมื่อกดปุ่มปิด และ เครื่องหมายปิดโปรแกรมที่ Form ให้ถามผู้ใช้ก่อนปิดโปรแกรมดังภาพ



การศึกษาสร้างคน
อาชีพะเอกชนสร้างชาติ

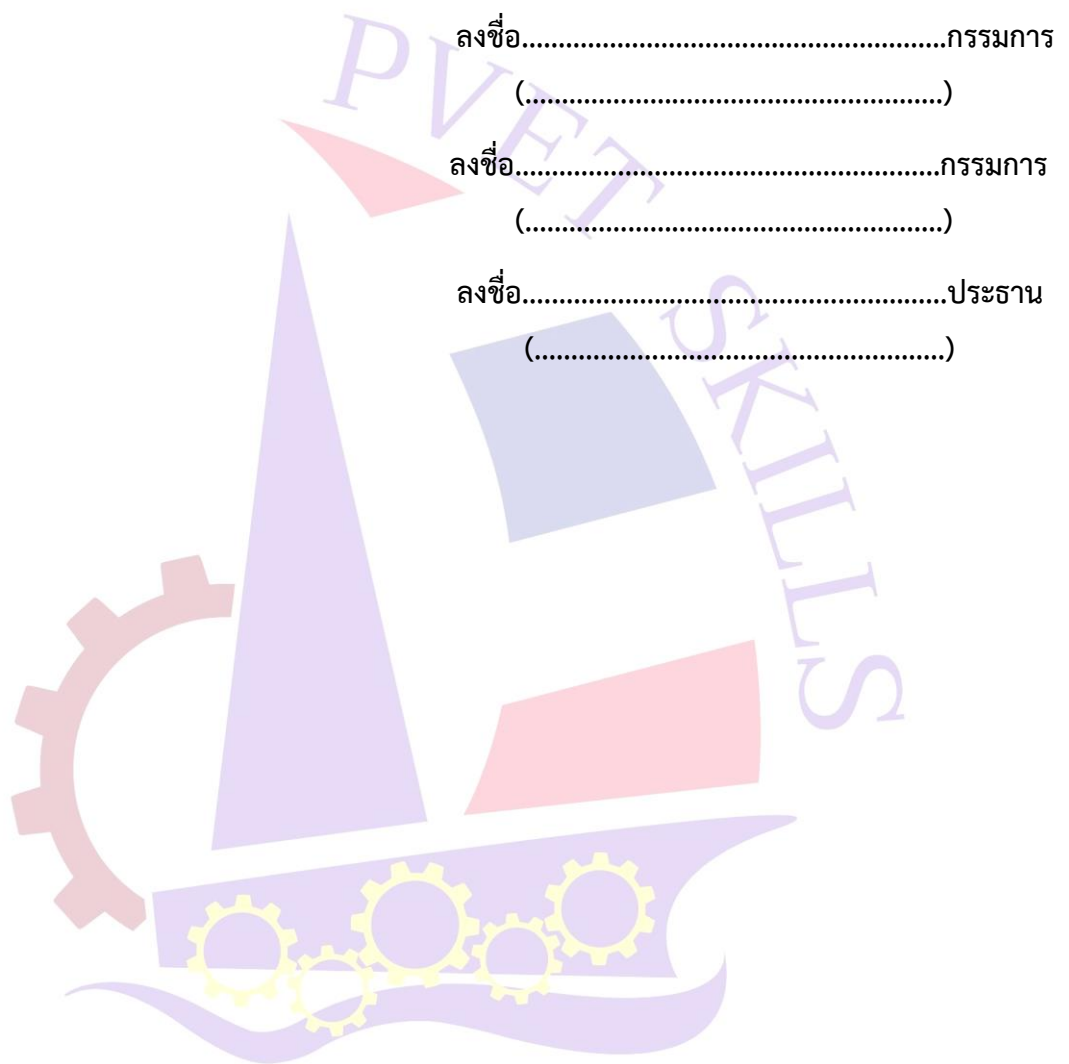
ใบให้คะแนนการแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2566
วิชา ทักษะการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น ระดับ ปวช.

ชื่อ/ทีมผู้เข้าแข่งขัน.....

ชื่อสถานศึกษา.....

สมรรถนะรายวิชา (ทักษะ)	เกณฑ์การปฏิบัติงาน/ประเมิน	ค่าคะแนน	
		1	0
1.ใช้เครื่องมือสำหรับเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น 2.เขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้นโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูป Microsoft Visual Basic	ออกแบบหน้าจอโปรแกรมได้ถูกต้อง		
	กำหนดชื่อสินค้า และ ราคาสินค้า ให้พิมพ์ไม่ได้		
	ComboBox รหัสสินค้า มีรายการรหัสให้เลือก 5 รายการ		
	เลือกรหัสสินค้าแล้ว ให้ข้อมูลแสดงที่ ชื่อสินค้า และ ราคาสินค้าได้		
	ปุ่มเพิ่ม เมื่อกดแล้ว หากผู้ใช้ยังไม่ได้เลือกรายรหัสสินค้าให้แจ้งเตือน ตามที่กำหนด		
	ผู้ใช้ยังไม่ได้ใส่ในช่องจำนวนสินค้า หรือ ใส่จำนวนที่เป็นตัวเลขไม่ถูกต้อง ให้แจ้งเตือน ตามที่กำหนด		
	ปุ่มเพิ่ม หากผู้ใช้ใส่ข้อมูลสมบูรณ์ ให้ข้อมูลขึ้นในตาราง โดยให้แสดง ราคา จำนวน และ รวม ในรูปแบบของทศนิยม 2 ตำแหน่ง และเครื่องหมาย , แบ่งเมื่อถึงหลักพัน พร้อมทั้งคำนวณ ราคารวม ภาษี และราคาสุทธิในรูปแบบของทศนิยม 2 ตำแหน่ง และเครื่องหมาย , แบ่งเมื่อถึงหลักพัน		
	ปุ่มลบเมื่อกดแล้ว หากไม่มีข้อมูล ให้แจ้งเตือน ตามที่กำหนด		
	ปุ่มลบเมื่อกดแล้ว หากผู้ใช้ยังไม่ได้เลือกรายการที่จะลบให้ ให้แจ้งเตือน ตามที่กำหนด		
	ปุ่มลบเมื่อกดแล้ว ให้ถามผู้ใช้ก่อนที่จะลบ สามารถลบรายการได้		
เมื่อกดปุ่มปิด และ เครื่องหมายปิดโปรแกรมที่ Form ให้ถามผู้ใช้ก่อนปิดโปรแกรม			
รวมจำนวนข้อ		12	
รวมคะแนน 100 คะแนน (จำนวนข้อที่ได้ x 10 / 1.2)		100	

หมายเหตุ ทำได้ = 1
ทำไม่ได้ = 0



ลงชื่อ.....กรรมการ
(.....)

ลงชื่อ.....กรรมการ
(.....)

ลงชื่อ.....ประธาน
(.....)

การศึกษาสร้างคน
อาชีพะเอกชนสร้างชาติ