



TESF
สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย
THAILAND ESPORTS FEDERATION



ระเบียบการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต

การแข่งขันทักษะวิชาชีพ

การประกวด นวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา

สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ

ประจำปีการศึกษา 2567

ระหว่างวันที่ 3-9 กุมภาพันธ์ 2568

การศึกษาสร้างคน
อาชีวะเอกชนสร้างชาติ

ฉบับปรับปรุง 15 ธันวาคม 2567



ระเบียบการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต การแข่งขันทักษะวิชาชีพ

การประกวด นวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา

สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ประจำปีการศึกษา 2467

ระหว่างวันที่ 3 – 9 กุมภาพันธ์ 2568

เพื่อให้การแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต การแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวด นวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์และกีฬา สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ประจำปีการศึกษา 2567 ระหว่างวันที่ 3-9 กุมภาพันธ์ 2568 ดำเนินไปด้วยความเรียบร้อย จึงกำหนดระเบียบการแข่งขันไว้ดังนี้

ข้อ 1 ระเบียบนี้เรียกว่า “การแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต การแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ และกีฬา สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ประจำปีการศึกษา 2567” ประเภทเกม AOV

ข้อ 2 ข้อบังคับและกติกาการแข่งขัน

ให้ใช้กติกาการแข่งขันของสหพันธ์กีฬาอีสปอร์ตนานาชาติ (IESF) ซึ่งสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย ประกาศใช้อย่างเป็นทางการในปัจจุบัน แต่ทั้งนี้ต้องไม่ขัดแย้งกับระเบียบนี้

ข้อ 3 ประเภทการแข่งขัน

3.1 ประเภททีมกำลังศึกษาสถาบันเดียวกัน รับไม่เกินจำนวน 512 ทีม (รับสมัครทีมสำรอง 10 ทีม)

ข้อ 4 คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

4.1 เป็นนักเรียน/นักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่สถาบันเดียวกัน ในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ หรือระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง

4.2 ไม่อยู่ในระหว่างการถูกลงโทษจากการกีฬาแห่งประเทศไทย และ/หรือสมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย

4.3 ชื่อตัวละครในเกมและชื่อทีม ห้ามตั้งชื่อที่ไม่สุภาพ ลามก อนาจารหรือการใช้คำพวนที่มีความหมายไม่เหมาะสม ดูหมิ่นบุคคลที่สาม ล้อเลียนการเมือง หรือดูหมิ่นเบื้องสูง เช่น ชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์ หากกรรมการพิจารณาไม่แล้วไม่เหมาะสม จะไม่รับสมัครหรือตัดสิทธิ์เข้าแข่งขันในทันที

4.4 ไม่อนุญาตให้ผู้ที่ไม่ได้ลงทะเบียน (Stand In) เข้าร่วมการแข่งขันแทนในกรณีที่มีปัญหา อนุญาตให้เฉพาะตัวสำรองที่ลงทะเบียนไว้เท่านั้น

4.5 ผู้เข้าแข่งขันที่ถอนตัวโดยไม่มีเหตุผลอันสมควร และ/หรือ ไม่มีหลักฐานมาแสดงในความจำเป็นที่จะต้องถอนตัวออกจากการแข่งขัน จะถูกตัดสิทธิ์ทุกรายการแข่งขันที่สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย ในพระราชูปถัมภ์ สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี เป็นผู้จัดการแข่งขันฯ เป็นระยะเวลาไม่น้อยกว่า 1 ปี

4.6 ไม่อนุญาตให้นักกีฬาที่มีรายชื่อในการแข่งขัน Pro League / Semi pro / AIC เข้าร่วมการแข่งขัน (นับย้อนหลัง 1 ปี)

4.7 เมื่อสิ้นสุดระยะเวลาในการเปิดรับสมัครหากทีมใดลงทะเบียนไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ตามกติกาในการรับสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน ฯ จะถูกตัดสิทธิ์เข้าร่วมแข่งขันในทันทีและจะเชิญทีมสำรองที่รับสมัครไว้สมบูรณ์แล้วเข้าร่วมการแข่งขัน ฯ ตามลำดับต่อไป

4.8 ไอทีและบุคคลที่ไม่ได้ลงทะเบียนไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้ หากตรวจสอบพบจะถูก ตัดสิทธิ์ทันที

4.9 ผู้เข้าแข่งขันให้ใช้โปรแกรมสนทนา เช่น discord และต้องให้กรรมการตรวจสอบว่าห้องสนทนามีเพียงสมาชิกในทีมเท่านั้น

ข้อ 5 การแข่งขัน

การแข่งขันในระบบออนไลน์เท่านั้น

ข้อ 6 การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

6.1 รับสมัครตั้งแต่วันที่ 21 ธันวาคม 2567 – 20 มกราคม 2568 เวลา 24.00 น.ซึ่งจะต้องกรอกข้อมูลและแนบไฟล์หลักฐานให้ครบถ้วนจึงจะถือว่าการรับสมัครเสร็จสมบูรณ์ ดังนี้

- แต่ละวิทยาลัยส่งทีมสมัครได้ ไม่เกิน 5 ทีม/ วิทยาลัยฯ
- อาจารย์ผู้ควบคุมทีมเข้าโอเพนแชทของการแข่งขัน เพื่อใช้ในการประสานงานที่



- อาจารย์ผู้ควบคุมทีมบันทึกข้อมูลนักศึกษา

1) บันทึกข้อมูลนักเรียน นักศึกษาในระบบ E-Skill

<https://info.e-tech.ac.th/PVETSkill2566/index.html>

2) บันทึกข้อมูลนักศึกษา ที่

<https://forms.gle/sjDH7uHeCZU68dOq9> หรือ



6.2 ประชุมผู้ควบคุมทีม/ผู้เข้าแข่งขันฯ/ประกาศสายการแข่งขันฯ ในวันพุธที่ 29 มกราคม 2568 เวลา 15.00 น. เป็นต้นไป

6.3 ค่าสมัครทีมละ 150 บาท **โอนเข้าบัญชี.....**

6.4 ติดต่อรายละเอียด การสมัครเข้าร่วมการแข่งขันฯ ก่อนวันและเวลาปิดรับสมัคร โดยมอบหมายให้นายอรรถพล พงศ์พระเกตุ เป็นผู้ประสานงานและรายละเอียด เบอร์โทรศัพท์(มือถือ) 094-8166677

LINE : bell-buddy , FB Fanpage : e-sports.e.tech

6.5 หลักฐานประกอบการรับสมัคร

1) กรอบแบบฟอร์มและแนบไฟล์รูปถ่าย /บัตรประจำตัวประชาชน/ บัตรนักศึกษา/ ในระบบ E-skill และลงทะเบียนสมาชิกทีมในลิงค์ google form ของผู้จัดการแข่งขันวิทยาลัยอีเทค

2) อายุไม่ต่ำกว่า 13 ปี ในกรณีอายุ 13-17 ปีต้องขอใบอนุญาตผู้ปกครอง (ตามเอกสารแนบ)

6.6 ส่งรายชื่อทีมละ 5 คน/ สำรอง 1 คน / ผู้ควบคุมทีม หรือ อาจารย์ที่ปรึกษา จำนวน 1 คน (อาจารย์ที่ปรึกษา 1 คน สามารถควบคุมทีมได้มากกว่า 1 ทีม วิทยาลัยเดียวกัน)

6.7 หลังจากปิดรับสมัครการยืนยันรายชื่อนักกีฬาที่ลงทำการแข่งขันตามข้อ 6.1 ไม่อนุญาตให้แก้ไขเปลี่ยนแปลงไม่ว่ากรณีใด ๆ ทั้งสิ้น

ข้อ 7 กติกาการแข่งขัน

7.1 เครื่องเกม Mobile / เกมเวอร์ชัน Arena of Valor / แข่งขันในโหมด Caldavar Valley : Tournament Mode

7.2 ห้ามใช้ Tablet เช่น iPad, Samsung Galaxy Tab ฯลฯ ในการแข่งขัน

7.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมีจำนวนฮีโร่มากกว่า 25 ตัวละครขึ้นไป เพื่อลงแข่งในโหมด Caldavar Valley : Tournament Mode หากอีกฝ่ายไม่สามารถเล่นได้ สามารถตัดสินชนะเกมนั้นได้ทันที

7.4 ห้ามเลือกฮีโร่ซ้ำกันในการแข่งขัน / สามารถเลือกเล่นฮีโร่และสกินที่ไม่มีปัญหาในขณะนั้นเท่านั้น ห้ามมิให้เลือกฮีโร่และสกินที่มีปัญหาบัค หรือการอื่นใดอันทำให้เกิดปัญหาในระบบทุกกรณีและห้ามเลือกฮีโร่ที่มีการ update เข้ามาภายในระยะเวลา 15 วัน ระหว่างการแข่งขัน

7.5 ห้ามมิให้บุคคลที่สามที่ไม่ใช่กรรมการผู้ตัดสินเข้ามาดูการแข่งขันในเกมโดยเด็ดขาด หากพบสามารถจับภาพหน้าจอแจ้งปรับแพ้ได้ทันที

7.6 ให้ตัวแทนทีมแข่งขันทำการนัดเวลา เพื่อทำการแข่งขันกับอีกฝ่าย เพื่อทำการแข่งขันตามกำหนดการแข่งขัน ฯ ข้อ 8.2 และ ข้อ 8.3 สายได้ไม่เกิน 20 นาที

7.7 หากมาไม่ทันกำหนดเวลาแข่งขันตามที่ตกลงเกิน 20 นาที ทีมที่มารอสามารถรายงานขอชนะผ่าน (Bye) ได้

7.8 หากตกลงเวลาเกินไม่ได้ภายในวันแข่งขันและไม่มีการแข่งขันเกิดขึ้น จะถือว่าแพ้อย่าง 2 ทีม

7.9 ส่งผลการแข่งขันให้กับกรรมการภายในเวลา 21.00 น. ในวันที่กำหนด

7.10 ไอดีที่ไม่ได้ลงทะเบียนไม่สามารถเข้าร่วมการแข่งขันได้ หากตรวจสอบพบจะถูกตัดสิทธิ์ทันที

7.11 ทุกคู่จะต้องแข่งขันตามเวลาที่กำหนดในแต่ละคู่และจะต้องรายงานตัวก่อนการแข่งขันไม่น้อยกว่า 30 นาที

7.12 การใช้โปรแกรมช่วยเหลือในการเล่นและ/หรือ การกระทำใด ๆ อันเป็นการทำให้เกิดการได้เปรียบหรือเสียเปรียบต่อตนเองหรือผู้เข้าแข่งขันคนอื่น

1) ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนใช้โปรแกรมช่วยหรือในการเล่นใด ๆ ทั้งสิ้น

2) ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการอย่างหนึ่งอย่างใดอันมีลักษณะเป็นการใช้ข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นภายในตัวเกม

3) ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการจงใจหลุดจากการแข่งขัน

4) ห้ามผู้เข้าแข่งขันทุกคนกระทำการใดๆ อันเป็นการยินยอมให้ทีมฝ่ายตรงข้ามชนะ

7.13 การหยุดพักเกมโดยผู้ตัดสิน

1) ผู้ตัดสินอาจสั่งให้หยุดพักเกมได้ ไม่ว่าจะด้วยเหตุใดก็ตาม

7.14 การหยุดพักเกมโดยเหตุอันควร

1) หากผู้เข้าแข่งขันรายใดตกอยู่ในสถานะที่เป็นอันตรายต่อชีวิต กล่าวคือ ไม่มีความปลอดภัยในการบริเวณการแข่งขัน หรือตกอยู่ในสถานการณ์อื่นใดที่ทำให้เกิดปัญหาในการดำเนินเกมต่อไป

2) หากเกิดเหตุอันไม่สามารถแพร่ภาพการแข่งขันได้เนื่องจากระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและอุปกรณ์แพร่ภาพทำงานผิดปกติ เป็นต้น

3) ภัยธรรมชาติที่ทำให้เกมหยุดชะงัก

7.15 การหยุดพักเกมโดยผู้เล่น

ผู้เข้าแข่งขันอาจหยุดพักเกมการแข่งขันได้ภายหลังจากเกิดเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่งดังต่อไปนี้ โดยผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวจะต้องส่งสัญญาณให้ผู้ตัดสินทราบโดยทันทีภายหลังจากการหยุดเกมและชี้แจงเหตุผลแห่งการหยุดเกมดังกล่าว

1) มีการรบกวนทางกายภาพระหว่างผู้เข้าแข่งขัน เช่น การก่อกวนวุ่นวาย ความโกลาหล และเสียงดังซึ่งรบกวนเกม เป็นต้น

2) อุปกรณ์พกพาหรือซอฟต์แวร์ทำงานผิดปกติ

3) การลดลงของเฟรมหรือการเพิ่มขึ้นของ PING อันนอกเหนือจากการควบคุม

4) เมื่อผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามโกงหรือดูถูกอย่างร้ายแรง เป็นต้น

ทั้งนี้ ความเจ็บป่วย บาดเจ็บ หรือปัญหาทางกายภาพของผู้เล่นไม่อาจเป็นเหตุให้หยุดพักเกมของผู้เข้าแข่งขันได้

7.16 การหยุดพักเกมอันเนื่องมาจากปัญหาเครื่องร้อนของอุปกรณ์พกพา

ทางทีมงานอาจสั่งให้หยุดพักเกมเป็นเวลาไม่เกินกว่า 5 นาที เพื่อให้ทำให้อุปกรณ์พกพาดังกล่าวเย็นลง หากทีมงานเห็นว่าความร้อนของอุปกรณ์พกพาดังกล่าวจะทำให้เฟรมลดลง หรือ PING เพิ่มขึ้นในเกม

7.17 การหยุดพักเกมตามการตัดสินใจของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ตัดสิน ทางทีมงานมีสิทธิเตือนหรือปรับทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันดังกล่าวแพ้นทันที

7.18 ห้ามมิให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันพูดคุย ติดต่อบุคคล หรือดำเนินการใด ๆ อันเป็นการสื่อสารในระหว่างการหยุดพักเกม

บทลงโทษ :

ครั้งที่ 1 : ตักเตือน

ครั้งที่ 2 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 1 ครั้ง

ครั้งที่ 3 : เพิ่มสิทธิการแบนฮีโร่ให้ฝั่งตรงข้ามเป็นจำนวน 2 ครั้ง

7.19 การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการเริ่มเกมใหม่ (Rematch) ในรอบออนไลน์

1) ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถหยุดเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันทีและทำการแข่งขันต่อตามปกติ

2) หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่น ๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่มทั้งบริเวณหรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหายต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงานผ่านการโพสต์ในกระทู้ในหมวดของแจ้งปัญหาเกี่ยวกับการแข่งขัน หรือผู้กระทำผิดกฎกติกาของทัวร์นาเมนต์ดังกล่าว และขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควร ให้แข่งขันใหม่หรือไม่

3) ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาในเกมยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอเริ่มเกมใหม่ได้ทันที โดยผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องเลือกฮีโร่และตำแหน่งการเล่นเหมือนเกมแรกก่อนมีการขอเริ่มเกมใหม่

4) หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเริ่มเกมไปแล้วเกินกว่า 2 นาทีในเกม ห้ามไม่ให้ ผู้เข้าแข่งขันทั้งสองฝ่ายขอเริ่มเกมใหม่ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากทีมงาน ในกรณีที่ทีมงานเป็นกรรมการในการแข่งขันนั้น ๆ

5) หากพบหลักฐานว่าผู้เข้าแข่งขันคนใดเจตนาหยุดเกมไม่ว่าจะในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวน **บทลงโทษ** : ปรับแพ้ในเกมที่พบการกระทำผิดในทันทีและตัดสิทธิ์ทีมผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวออกจากการแข่งขันทันที

ข้อ 8 กำหนดการแข่งขัน

8.1 DAY 0 : วันพุธที่ 29 มกราคม 2568 เวลา 15.00 น. ประชุมผู้จัดการทีม/ แบ่งสายการแข่งขัน

8.2 DAY 1-5 : วันจันทร์ที่ 3 - วันศุกร์ที่ 7 กุมภาพันธ์ 2568 การแข่งขันในรอบ 512 – 16 ทีม (Draw 256 – Draw 16) ทำการแข่งขันระบบออนไลน์ (Online) เริ่มทำการแข่งขันเวลา 19.00 น. รายงานผลการแข่งขันไม่เกินเวลา 21.00 น. โดยแข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3)

8.3 DAY 6 : วันเสาร์ที่ 8 กุมภาพันธ์ 2568 การแข่งขันในรอบ 8 ทีม (Draw 8) ทำการแข่งขันระบบออนไลน์ (Online) เริ่มทำการแข่งขันเวลา 11.00 น. โดยแข่งขันแบบ Double Elimination : Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3) สายบน-สายล่าง

8.4 DAY 7 : วันอาทิตย์ที่ 9 กุมภาพันธ์ 2568 การแข่งขันในรอบ 4 ทีม – ชิงชนะเลิศ ทำการแข่งขันระบบออนไลน์ (Online) เริ่มทำการแข่งขันเวลา 11.00 น. แบบ Double Elimination สายบน-สายล่าง

1) รอบรองชนะเลิศ (Semi – Final) เริ่มทำการแข่งขันเวลา เวลา 11.00 น. โดยแข่งขันแบบ Double Elimination : Best of 3 (ชนะ 2 ใน 3)

2) รอบชิงชนะเลิศ (GRAND FINAL) เริ่มทำการแข่งขันเวลา 16.00 น. โดยแข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of 5 (ชนะ 3 ใน 5)

หมายเหตุ วัน เวลา และรายละเอียดอื่น ๆ อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

ข้อ 9 ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

9.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน คณะกรรมการผู้ตัดสิน และเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

9.2 ในการเข้าร่วมการแข่งขัน ฯ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรับทราบและปฏิบัติตามกฎกติกาการแข่งขัน ฯ รวมไปถึงคำตัดสินของทีมงานโดยไม่มีข้อแม้ใด ๆ

9.3 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องรับทราบและยอมรับว่าทางผู้จัดงาน มีสิทธิที่จะปรับเปลี่ยนกฎกติกาข้อกำหนดการแข่งขันได้ตลอดเวลาโดยไม่ต้อง แจ้งให้ทราบล่วงหน้า

9.4 กรรมการมีสิทธิที่จะยกเลิกหรือเปลี่ยนคำตัดสิน จากกฎกติกาที่กำหนดไว้ได้ตามแต่ความเหมาะสมและให้มีความยุติธรรมที่สุดเท่าที่ทำได้

9.5 ผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะต้องแสดงการเคารพต่อผู้แข่งขันอื่นและผู้ตัดสิน ห้ามผู้แข่งขันแสดงการดูถูกเหยียดหยัน ใช้วาจาหยาบคาย หรือแสดงพฤติกรรมที่ไม่เคารพต่อกรรมการผู้ตัดสินและผู้แข่งขันอื่นทั้งวาจาหรือการกระทำ ทั้งในเกมหรือนอกเกมต่อทีมเข้าแข่งขันและกรรมการผู้ตัดสิน : ปรับแพ้และจะได้รับการลงโทษอื่นๆ ต่อไป

9.6 กรณีมีข้อพิพาท หรือมีการประท้วงใดๆ เกิดขึ้น การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด

9.7 ทีมที่ไม่มาแข่งขันหรือไม่พร้อมที่จะลงแข่งขัน หรือมีผู้เข้าแข่งขันน้อยกว่า 5 คน หลังจากเวลาที่กำหนดไว้ ให้ถือว่าทีมนั้นไม่มาแข่งขันตามกำหนดและปรับเป็นแพ้ตลอดการแข่งขัน

9.8 การแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้เหมาะสมกับความเป็นนักกีฬาที่ตลอดเวลา และต้องปฏิบัติตามกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

9.9 ผู้เข้าแข่งขันคนใดหรือทีมใดไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนด โดยไม่มีเหตุอันสมควร หรือผลจากการแข่งขันที่กำลังดำเนินอยู่ให้ปรับเป็นแพ้ ในกรณีดังกล่าวให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันรายงานคณะกรรมการอำนวยการจัดการแข่งขันและพิจารณาโทษต่อไป

ข้อ 10 รางวัลการแข่งขัน

ชนะเลิศ	ได้รับรางวัล	เกียรติบัตรชนะเลิศ และ เกียรติบัตรระดับเหรียญทอง
รองชนะเลิศอันดับ 1	ได้รับรางวัล	เกียรติบัตรรองชนะเลิศอันดับ 1 และ เกียรติบัตรระดับเหรียญทอง
รองชนะเลิศอันดับ 2	ได้รับรางวัล	เกียรติบัตรรองชนะเลิศอันดับ 2 และ เกียรติบัตรระดับเหรียญทอง
รองชนะเลิศอันดับ 3	ได้รับรางวัล	เกียรติบัตร รองชนะเลิศอันดับ 3 และ เกียรติบัตรระดับเหรียญทอง
รองชนะเลิศอันดับ 4-7	ได้รับรางวัล	เกียรติบัตร TOP 8 และ เกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน

รองชนะเลิศอันดับ 8-15 ได้รับรางวัล เกียรติบัตร TOP 16
และ เกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง
รองชนะเลิศอันดับ 16-31 ได้รับรางวัล เกียรติบัตรชมเชย

ข้อ 11 การประท้วง อุทธรณ์ และบทลงโทษ

อนุญาตให้ทำการประท้วงโดยการประท้วงผู้ควบคุมทีม / อาจารย์ควบคุมทีม หรือนักกีฬาจะต้องทำการประท้วงก่อนการแข่งขันจะเริ่มต้นเท่านั้น หากเริ่มการแข่งขันไปแล้วถือว่าทั้งสองทีมยินยอมที่จะรับผลการแข่งขันที่เกิดขึ้นไม่ว่ากรณีใดๆ ก็ตาม และให้ถือว่าคำตัดสินของทางคณะกรรมการเป็นที่สิ้นสุดไม่สามารถอุทธรณ์ได้

ข้อ 12 การบังคับใช้ และการพิจารณา

ให้ใช้ระเบียบการแข่งขันนี้ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป และความใดมิได้ปรากฏในระเบียบการนี้ ให้ประธานอำนวยการแข่งขันหรือผู้อำนวยการแข่งขัน พิจารณาจากข้อบังคับของสหพันธ์กีฬาอีสปอร์ตนานาชาติ (IESF) และ/หรือ สมาคมกีฬาอีสปอร์ตแห่งประเทศไทย และผลการพิจารณาให้ถือเป็นที่สุด

หนังสือยินยอมของผู้ปกครอง

ทำที่.....

วันที่.....เดือน.....พ.ศ.....

ข้าพเจ้า อายุ.....ปี อยู่บ้านเลขที่.....
 หมู่ที่.....ตรอก/ซอย..... ถนน.....
 ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต..... จังหวัด.....
 ซึ่งเป็น บิดา/มารดา/ผู้ปกครองของ..... ทำหนังสือฉบับนี้ขึ้นไว้เพื่อ
 เป็นหลักฐานแสดงว่า ข้าพเจ้าได้รับทราบและยินยอมให้บุตร/ผู้อยู่ในความปกครองของข้าพเจ้า เข้าแข่งขันกีฬา
 อีสปอร์ตรายการ.....

เพื่อเป็นหลักฐานในการนี้ ข้าพเจ้าจึงลงลายมือชื่อไว้เป็นสำคัญต่อหน้าพยาน

ลงชื่อ.....ผู้ปกครอง

(.....)

- หมายเหตุ:
1. ผู้ปกครองต้องเป็นบิดา มารดา หรือผู้ใช้อำนาจปกครองแทนบิดา มารดา ของผู้สมัคร
 2. ต้องนำหนังสือแสดงความยินยอมของผู้ปกครองฉบับนี้มายื่นในวันแข่งขันด้วย