



## ระเบียบการจัดการแข่งขันทักษะวิชาชีพการประกวดนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ และกีฬาสถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2567

### กีฬาหมากล้อม

\*\*\*\*\*

โดยที่เป็นการสมควรวางระเบียบการจัดการแข่งขันทักษะวิชาชีพการประกวดนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์และกีฬาสถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2567 กีฬาหมากล้อม ให้เป็นไปด้วยความเป็นระเบียบเรียบร้อย บรรลุวัตถุประสงค์ จึงวางระเบียบว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬาหมากล้อม ไว้ดังต่อไปนี้

ข้อ 1. ระเบียบนี้เรียกว่า “ระเบียบการจัดการแข่งขันทักษะวิชาชีพการประกวดนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์และกีฬาสถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ ปีการศึกษา 2567 ว่าด้วยการจัดการจัดการแข่งขันกีฬาหมากล้อม”

ข้อ 2. บรรดาระเบียบ หรือข้อบังคับที่ขัด หรือแย้งกับระเบียบนี้ให้ใช้ระเบียบนี้แทน

ข้อ 3. ในระเบียบนี้ กำหนดแนวทางการจัดการแข่งขันตั้งแต่ ข้อ 4 เป็นต้นไป

ข้อ 4. ข้อบังคับและกติกากการแข่งขัน

4.1 ให้ใช้กติกากการแข่งขันกีฬาหมากล้อม ของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย

4.2 ให้ใช้กฎและข้อบังคับของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย ที่กำหนดใช้ในปัจจุบัน

ข้อ 5. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

5.1 เป็นนักเรียน นักศึกษา ของสถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา และได้ลงทะเบียนเรียน เป็นนักเรียนนักศึกษา ในปัจจุบัน

5.2 ต้องมีอายุตั้งแต่ 15 ปีขึ้นไป และไม่เกิน 25 ปี (ใช้ พ.ศ. ปัจจุบันลบด้วย พ.ศ. เกิด)

ข้อ 6. ประเภทการแข่งขัน มี 2 ประเภท ดังนี้

6.2 ประเภทบุคคลชาย

6.2 ประเภทบุคคลหญิง

ข้อ 7. หลักเกณฑ์การส่งเข้าร่วมการแข่งขัน

7.1 แต่ละสถานศึกษา ส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขัน ไม่เกินประเภทละ 3 คน ในแต่ละประเภท (บุคคลชาย 3 คน บุคคลหญิง 3 คน)

7.2 กำหนดจำนวนผู้เข้าแข่งขัน สายละไม่เกิน 32 คน สายที่ 1 ประเภทบุคคลชายไม่เกิน 32 คน สายที่ 2 ประเภทบุคคลหญิงไม่เกิน 32 คน

7.3 สถานศึกษาส่งนักกีฬาเกิน 3 คนในแต่ละประเภทได้ในกรณีประเภทดังกล่าวยังไม่เต็มจำนวนหรือไม่เกินจำนวนรวม

## ข้อ 8. วิธีการจัดการแข่งขันโดยใช้ระบบ Swiss System ตามข้อกำหนดของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย

8.1 การแข่งขันในรอบแรกของแต่ละประเภท

8.1.1 ใช้ระบบ Swiss Pairing System จับคู่การแข่งขัน

8.1.2 หากมีทีมเข้าร่วมการแข่งขันไม่ครบคู่ คณะกรรมการจัดการแข่งขันสามารถใส่ทีม "Bye" เพื่อให้จับคู่ได้ลงตัว

8.1.3 จำนวนกระดานที่ใช้ในการแข่งขัน ขึ้นอยู่กับจำนวนผู้เข้าร่วมการแข่งขันในแต่ละประเภท โดยใช้หลัก  $2^n \geq$  จำนวนผู้เข้าแข่งขัน โดย  $n+1$  เท่ากับจำนวนรอบที่ใช้แข่งขัน หรือตามมติของคณะกรรมการดำเนินการจัดแข่งขัน

8.1.4 ผู้ชนะในแต่ละกระดานได้ 1 คะแนน ผู้แพ้ได้ 0 คะแนน

8.2 การพิจารณาหาผู้ได้รางวัล ของแต่ละประเภท

8.2.1 กรณีมีคะแนนเท่ากัน 2 คน ให้พิจารณาผลการแข่งขันของคู่กรณี ผู้ชนะ ได้รางวัล

8.2.2 กรณีไม่เคยเจอกันมาก่อนให้ดูคะแนน SOS และ SOSOS ตามลำดับเพื่อหาผู้ได้รับรางวัล หากยังเท่ากันให้จับสลากหาผู้ได้รับรางวัล

8.2.3 กรณีคะแนนเท่ากัน 3 คน ให้พิจารณา SOS และ SOSOS ตามลำดับเพื่อหาผู้ได้รับรางวัล

8.2.4 กรณีคะแนน SOS และ SOSOS เท่ากัน หรือ แพ้ชนะกันเป็นงูกินหาง ให้จับสลากเพื่อหาผู้ได้รับรางวัล

8.2.3 กรณีอื่นใดนอกจาก สถานการณ์ที่กล่าวมาข้างต้น ให้เป็นดุลพินิจของ ประธานกรรมการ คณะกรรมการพิจารณาประท้วงเทคนิค

8.3 ในแต่ละกระดานจะจับคู่แข่งขันกัน โดยให้ผู้ที่มิคะแนนเท่ากัน และยังไม่เคยแข่งขันกันมาก่อน มาพบกัน ในกรณีที่ไม่สามารถหาคู่แข่งขันที่มีคะแนนเท่ากันได้ โปรแกรมคอมพิวเตอร์จะหาคู่แข่งขันตามระบบ Swiss Pairing System ของโปรแกรม Macmahon

8.4 ในกระดานที่ 1 กรณีระบบจับคู่พบสถานศึกษาเดียวกัน จะมีการจัดประกบคู่ใหม่จากระบบ สำหรับกระดานที่ 2 เป็นต้นไปให้เป็นไปตาม 8.3

## ข้อ 9. กติกาการแข่งขัน

9.1 ใช้กระดานขนาด  $13 \times 13$  ในการแข่งขันครั้งนี้

9.2 ให้ผู้ชนะการเสี่ยงทายเป็นผู้เลือกสีหมาก (การเสี่ยงทายให้ใช้การกำเม็ดทรายคู่ ทายคู่)

9.3 ให้ฝ่ายดำได้วางหมากเม็ดแรก แต่ต้องลบแต้มต่อ 3.5 คะแนน ตอนนับคะแนน

9.3 ใช้กติกาการนับคะแนนแบบญี่ปุ่น หากมีปัญหาเรื่องเคลยให้ใช้การนับคะแนนแบบจีน

9.4 การวางหมากห้ามทดลองวางหรือใช้นิ้วจิ้มดู เมื่อวางหมากที่จุดใดถือว่าวางจุดนั้น แม้ว่าจะยังไม่

ปล่อยมือ

9.5 ในกรณีทั้งสองฝ่ายคิดว่าจะทำแต้มเพิ่มไม่ได้แล้ว ให้ผลัดกันลงในตา Neutral จนหมด และเมื่อทั้งสองฝ่ายบอก “ผ่าน” ถือว่าจบเกมส์

9.6 แต่ละเมืงจะใช้เวลาคิดนานเท่าใดก็ได้ โดยเวลาหลักที่ใช้รวมของแต่ละฝ่าย ต้องไม่เกิน 30 นาที หากฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งใช้เวลาหลักหมด แล้วเกมส์ยังไม่จบถูกปรับเป็นฝ่ายแพ้ทันที

9.7 นักกีฬาสามารถแจ้งให้กรรมการพิจารณา เพื่อขอจบการแข่งขันได้

9.8 เมื่อเริ่มการแข่งขันแล้วฝ่ายใดฝ่ายหนึ่ง ยังไม่ลงแข่งขันกรรมการจัดการแข่งขัน จะให้ฝ่ายที่มารอกดนาฬิกาจับเวลาทันที ถ้าครบ 15 นาที แล้วอีก ฝ่ายหนึ่งยังไม่มาแข่งขัน ให้ถือว่าฝ่ายที่แล้วเป็นฝ่ายชนะ แต่ถ้าทันก่อนครบ 15 นาที ก็อนุญาตให้ทำการแข่งขันได้ แต่ต้องหักเวลาออกเท่ากับที่อีกฝ่ายหนึ่งต้องรอ

## ข้อ 10. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

10.1 ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอนห้ามสอนนักกีฬาระหว่างการแข่งขัน

10.2 ระเบียบปฏิบัติในการแข่งขัน ให้เป็นไปตามข้อกำหนดตามกติกาการแข่งขันของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย

10.3 ห้ามผู้ชมการแข่งขัน ส่งเสียงดัง และรบกวนสมาธิผู้เข้าแข่งขัน

## ข้อ 11. การแต่งกายของนักกีฬา

นักกีฬาต้องแต่งกายสุภาพ เรียบร้อย ใส่ชุดนักศึกษา/ชุดกีฬา ที่มีเครื่องหมายบ่งบอกว่าเป็นนักกีฬาของสถานศึกษาที่ตนสังกัด ห้ามสวมกางเกงยีนส์ หรือกางเกงที่มีลักษณะคล้ายกางเกงยีนส์ และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด

## ข้อ 12. มารยาทของนักกีฬา และ เจ้าหน้าที่

12.1 ให้เป็นไปตามกฎข้อบังคับของสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย

12.2 ห้ามนำเครื่องมือสื่อสารทุกชนิดเข้าสนามแข่งขัน

12.3 นักกีฬา และเจ้าหน้าที่ทุก ๆ คน ต้องปฏิบัติตามข้อบังคับว่าด้วยระเบียบการแข่งขัน หรือ ตามคำสั่งของ ผู้ตัดสิน หรือ ของคณะกรรมการดำเนินการจัดการแข่งขัน มิฉะนั้น จะต้องถูกเชิญออกจากสนามการแข่งขัน หรือ พักจากการปฏิบัติหน้าที่

## ข้อ 13. การประท้วง

การประท้วงการแข่งขัน จะต้องประท้วงหลังจากที่มีการติดผลการแข่งขัน และ ผลจับคู่การแข่งขันในรอบต่อไป โดยผู้จัดการทีมเท่านั้น ทั้งนี้ ผู้จัดการทีมต้องประท้วงก่อนที่จะเริ่มการแข่งขันในรอบต่อไป หากมีการเริ่มการแข่งขันในรอบต่อไปแล้ว ให้ถือผลการแข่งขันที่ติดประกาศเป็นที่สิ้นสุด

## ข้อ 14. รางวัลการแข่งขัน

14.1 สำหรับผู้ชนะในแต่ละประเภทของการแข่งขันสมาคมกีฬาหมากล้อมแห่งประเทศไทย มีดังนี้

ชนะเลิศ	ประกาศนียบัตรเหรียญทอง	1 รางวัล
รองชนะเลิศอันดับที่ 1	ประกาศนียบัตรเหรียญเงิน	1 รางวัล
รองชนะเลิศอันดับที่ 2	ประกาศนียบัตรเหรียญทองแดง	1 รางวัล

14.2 สำหรับผู้เข้าแข่งขันทุกประเภทของการแข่งขันสมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทยฯ มีดังนี้

ประกาศนียบัตร ระดับเกณฑ์เหรียญทอง	ชนะ 5 กระดานขึ้นไป
ประกาศนียบัตร ระดับเกณฑ์เหรียญเงิน	ชนะ 4 กระดาน
ประกาศนียบัตร ระดับเกณฑ์เหรียญทองแดง	ชนะ 3 กระดาน

14.2.1 กรณี จำนวนกระดานแข่งขันไม่ถึง 5 กระดาน จะมีการปรับเกณฑ์ให้เหมาะสม ตามมติคณะกรรมการดำเนินงานจัดการแข่งขัน

## ข้อ 15. ค่าใช้จ่ายในการแข่งขัน

ค่าสมัคร 160 บาทต่อคน

